

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CUNDINAMARCA (IED) (CUNDINAMARCA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO
3. FECHA:	2021-03-26	4. HORA:	Viernes,09:00:00,11:00:00
5. CENTRO INTERÉS:	GIMNASIA	6. N° DE SESIÓN:	11
7. LOCALIDAD:	Ciudad Bolívar	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	3	9. CICLO:	1 ,2
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Controla voluntariamente los diferentes movimientos corporales a nivel global y segmentario, realizando los desplazamientos y atendiendo a las directrices en el momento indicado.			
COGNITIVA : Explora y reconoce las habilidades básicas de movimiento por medio de juegos.			
PSICOSOCIAL : Fortalecer la unión y las relaciones familiares dentro del hogar a través de las actividades lúdicas beneficiando a cada miembro de la misma desde los padres hasta los más pequeños.			
LUDICA : Progresar en el desarrollo de sus capacidades físicas de manera pertinente, armoniosa y continua; por medio de la práctica de diferentes juegos y ejercicios propuestos en el centro de interés.			
TEMA : Desarrolla la coordinación dinámica global de los miembros superiores e inferiores			
SUBTEMAS : Realiza de forma global y coordinada las distintas formas de desplazamiento			
IMPLEMENTACION : Trozos de Carton, 4 cartones medianos, 6 Hojas con nombres de animales, 1 botellita y 5 Pelotas de medias			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1. FORMACIÓN Y LLAMADO A LISTA. 2. OBJETIVOS DE LA CLASE. 3. CALENTAMIENTO CARDIOVASCULAR: Primer Ejercicio: Juego de colores: Ubica los cartones en forma de cruz y el estudiante se ubica en el centro a la voz de mando del profesor, que mencionará los colores, rojo (al frente), azul (atrás) verde (derecha) amarillo (izquierda), los participantes realizarán los desplazamientos según sea el caso. Gana el niño más rápido y que menos se equivoque. El segundo ejercicio: Juego la ruleta de los animales: Ubicar de manera circular las tarjetas de los 6 animales y utiliza la botellita en el centro y gira la botellita, la parte superior de la botella te indicará como desplazarte según el animal correspondiente. El tercer ejercicio: Juego el ponchado: Con pelotitas hechas de medias deberá ponchar al compañero, luego cambian de rol. Gana el niño al que menos lo haya tocado la pelota. TIEMPO 20´			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1.Carreras con cartones: Todos los alumnos se dispondrán detrás de una línea con los pies apoyados sobre dos cartones. A la voz de “ya” todos comenzarán una carrera para llegar a la meta lo antes posible. 2. El monopatín: En parejas, Un alumno se colocará los pies sobre un cartón con las rodillas ligeramente flexionadas. Su compañero le dará la mano para deslizarlo luego cambian de rol. Variante: Igual que el juego anterior pero el alumno transportado se sentará sobre el cartón y su compañero lo sujetará por los hombros para deslizarlo. 3. La oruga:Los alumnos deben colocarse en cuatrupedia y apoyar los pies y manos sobre cartones. Los niños deben desplazarse deslizando los pies y las manos. Variante. Igual que el anterior pero el desplazamiento debe realizarse hacia atrás. 4.El habilidoso: Se distribuyen trozos de cartón por todo el espacio. Los alumnos deberán correr alrededor de éstos sin pisarlos. Transcurridos un tiempo breve, el maestro debe indicar el número de apoyos que deben realizar los niños. Variante. Igual que el anterior pero los alumnos deben desplazarse deslizando los cartones hasta que el maestro indique para volver a repetir la misma dinámica de juego. 5. Entrega de notas del Primer Período. TIEMPO 80´			
RETO : ACTIVIDADES Circuito Con Los Desplazamientos Aprendido En Clase TIEMPO 10´			
FASE FINAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES VUELTA A LA CALMA: 1) EJERCICIOS DE RELAJACIÓN MUSICALIZADA 2) RETROALIMENTACIÓN TIEMPO 10´			

ASISTENCIA
PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CUNDINAMARCA			Nombre Instructor: SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO	
2. Fecha:	2021-03-26	5. Centro de Interes GIMNASIA	8. Localidad: Ciudad Bolívar	
3. Hora:	Viernes,09:00:00,11:00:00	6. N° de Sesion: 11	9. N° de Semana: 4	
4. Grupo:	GIMNASIA 3		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1025541232	JOHN JAIRO PEREZ			Asistio
1023393833	ALEJANDRO GARCIA			Asistio
1023389896	JUAN PABLO ROJAS			Asistio
1023392637	SAMANTHA BOCANEGRA			Asistio
1025548722	JUAN FELIPE NUÑEZ			Asistio
1028842851	GEAN PAUL GOMEZ			Asistio
1028843223	JHOAN LISETH TRUJILLO			Asistio
1023388491	SARA VALERIA TRUJILLO			Asistio
1023396570	GINETTE JULIETH RIAÑO			Asistio
1024535345	CESAR DAVID SANTANA			Asistio
37664414618	DANIELA ALEJANDRA VARGAS			Asistio
1029287555	LAURA VALENTINA MAYORGA			Asistio
1033743062	ANGEL DAVID BASTIDAS			Asistio
1024545155	BRIAN ALEJANDRO HIDALGO			Asistio
1016958051	ANGEL LEONARDO CUBILLOS			Asistio
1034301776	PAULA ANDREA RIAÑO			Asistio
1028946979	CRISTIAN CAMILO ANDRADE			Asistio
1028621207	MIGUEL ANGEL PINZON			Asistio
1025547660	JUAN CAMILO BONILLA			Asistio
1013012632	MARIA ALEJANDRA ESPINEL			Asistio
1186213098	DANNA YULIETH RUIZ			Asistio
1024550883	PAULA SAMANTHA CASTILLO			Asistio
1029288136	SARA SOFIA NUÑEZ			Asistio
1024546815	JHOAN SEBASTIAN HORLANDI			Asistio
1024547693	DANIEL ALBERTO SANABRIA			Asistio
1023395398	DANNA VALERIA GUTIERREZ			Asistio
1024540632	LIZETH SOFIA QUINTERO			Asistio
1023392490	LORENZO ANDRES NARANJO			Asistio
1024531831	JUAN ESTEBAN SANCHEZ			Asistio
1024549450	LINDA VALERY ALARCON			Asistio
1031820226	WUENDY NATALIA RODIGUEZ			Asistio
1024559333	AMELIA SOFIA SANDOVAL			Asistio
37664602317	WENDY SOFIA LOPEZ			Asistio
1024524148	DEINER SANTIAGO SUAREZ			Asistio
1023914066	ESTEBAN ALEJANDRO RICO			Asistio

